史上空前！謎のマガジン感覚ディスク

ナゾラーランド

第2号

SSD-NZB

誰でも夢中、多彩ディスク。

★世界一周ナゾラークイズ ★パタリック
★ナゾラー少年探偵団 ★爆風トモちゃん
★ナゾラーBOX ★わらしべ

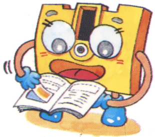


DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SUNSOFT

ディスクカードを書き換えたキミのための

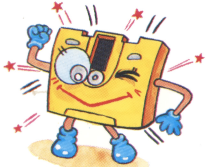
じょうずなシールのはりかた

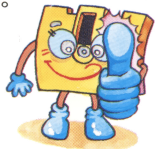




1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

2 SIDE A と SIDE B をよくたしかめて、決められた位置にきちんとはりましょう。





3 もう１枚のシールも同じようにはれば完成です。

4 シールのよすみをもう１度かるくおさえたらOKです。

5 シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。（誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。）



史上空前！謎のマガジン感覚ディスク

ナゾラーランド



もくじ

パタリック P6
世界一周ナゾラークイズ P10
わらしべ P18
爆風トモちゃん P24
ナゾラー少年探偵団 P28
ナゾラーBOX P36

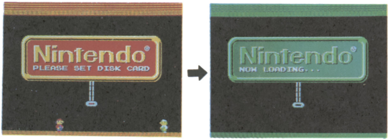
ナゾラーランドの動かし方

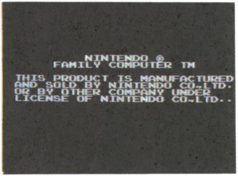
動かし方はこのようにやろう!



ディスクシステムゲームを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体に電源を入れます。するとタイトル画面が出てきますので、ディスクカードの SIDE A を上にして、入れてください。



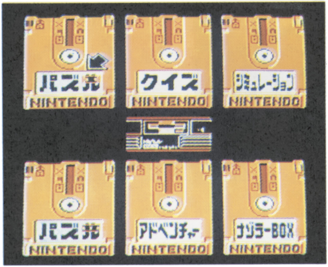


“NOW LOADING…”という画面のあと、しばらくすると、左の画面が出て来ます。もしこの前の画面で“A、B、SIDE ERR.07と出たときは、SIDE.A、Bをもう1度よく確認してSIDE.Aを上にしてセットして下さい。

すると右のようなタイトル画面が出てきます。次にSTARTボタンを押すと“PLEASE SET SIDE B”が表示されますのでB面にしてください。しばらくするとメニュー画面になります。もしうまく起動しなかったときは原因を調べてください。



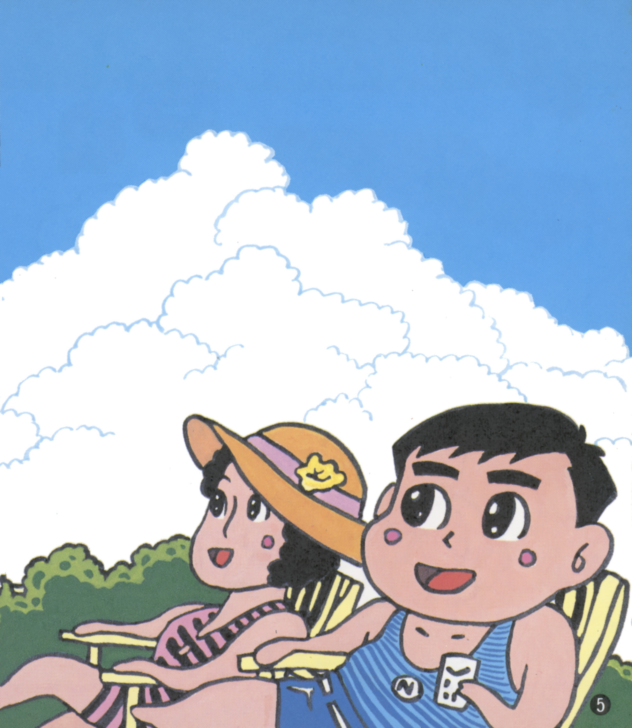
もくじ画面



✚ボタンの上下左右で好きなゲームにあわせて、スタートボタンをおしてください。

次に“PLEASE SET SIDE A”が表示されたらA面をセットしてください。“PLEASE SET SIDE B”が表示されたら、B面をセットしてください。

しばらくするとゲームがスタートします。



1 パタパタ陣取

パ

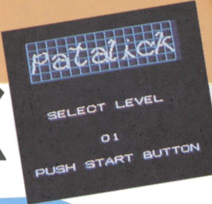
Pa

天使が勝つか？



エンゼル

タリック
talick



悪魔が強いか？

ワッハッハ、ちょっとでも
失敗したら、真っ赤の
わがはいの国にしてしまうぞ



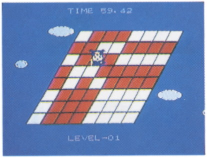
デビル

★遊びかた

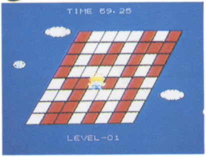
全部を白マスに変えるんだ!

8×8の64マスが白と赤の色にぬられています。白は天使の国、悪魔が住む国は赤色。

キャラクターを好きなマス目に十字ボタンで移動させ、Aボタンを押すと、そのマス目からタテ、ヨコに一直線のマスの色が、今まで白だったもの



Aボタンを押す





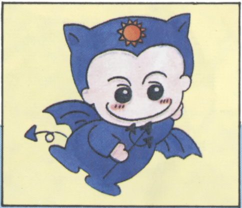


は赤に、赤だったものは白に変わります。ます目全部を白にぬり変えて悪魔を追い出せ！



キャラクターは天使のマス目のほうが悪魔のマス目より多いときは天使の姿、その逆のときは悪魔の姿になります。5面ごとにセーブされるので、一度セーブされれば、次はそこまでの、どの面からでもできるぞ。悪魔は25面までいます。25の国みんなを、天使のいる平和な国にしてください。

ヤッタネ、悪魔を退治したぞ！

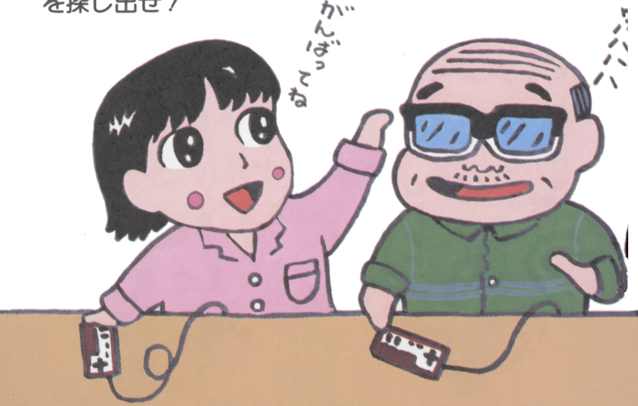




2 テレビ番組みたい 4人いっしょに遊べる世界

1人でも、友だちと2人でも、家族がそろって4人まで、いっしょに遊べるクイズゲームだ。

クイズに答えながら世界中を旅して、謎の宝を探し出せ！



一周（いっしゅう）ナゾラークイズ



★クイズを始める前に名前を入れよう

十字ボタンでカーソルを移動させ、使う文字のところでAボタンを押す。たとえば「たなか」と入れるときは、“た”にカーソルを合わせAボタン、次に“な”で同じこと、最後に“か”で入力し、ENDで終わりだ。

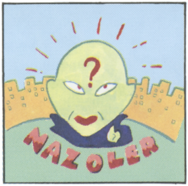
2人以上で遊ぶときは………

2人までならファミコンについているコントローラーⅠとⅡでそのまま遊べる。3人、4人で遊ぶときは、そこに市販のジョイスティックを加えればOK！





クイズ旅行に出発だ

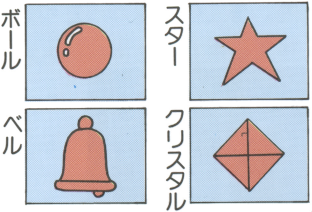


7つ集めると、すばらしい幸福への道が開ける“ボール”、“スター”、“ベル”、“クリスタル”が、世界の64都市のどこかに隠されている。クイズに答えながら、それらの宝を探す旅に出かけよう。

宝はスターならスター、クリスタルならクリスタルだけで7つそろえなければならない。集めるものは画面上の自分の名前のところに出る。他の人が集める宝は手に入れることはできない。

謎の宝はやっぱり謎なんだぞ！

謎の宝はいつも同じ所にあるとは限らない。だから、いつも新鮮な気持ちでプレイできるんだ。

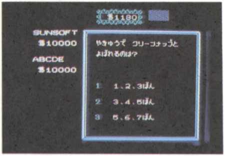


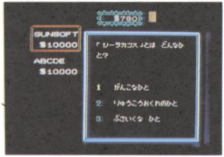
早押しは強いけどキケンがいっぱい……

問題が画面に出た！わかるかな？　わかったら、すばやくAボタン。いちばん早ければ、キミの名前のところが点めつするはず。答える権利はキミのものだ。十字ボタンで選び、Aボタンで決定。

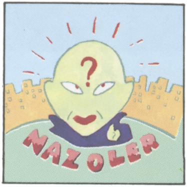
正解すると、問題の上に表示されている額の賞金がもらえる。それが旅の資金になるんだ。間違ったら、何ももらえない。（ただし、1人のプレイのときは、間違うとポケットマネーから引かれる）

考える時間は10秒。ボタンを押しても、3秒以内に答えられなかったり、ブーッ！で×（バツ）。答える権利は2番目の人にうつる。



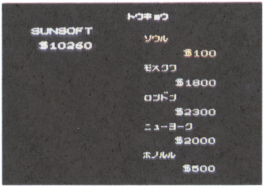


移動のしかた



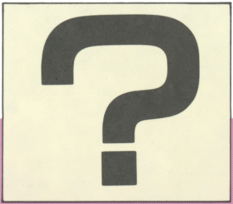
正解すると、画面にはどこに移動できるかの案内があらわれる。そこで、次に行くところを選ぶ。旅費はポケットマネー。

その場でクイズに答え、いっしょうけんめい、お金を貯めよう。

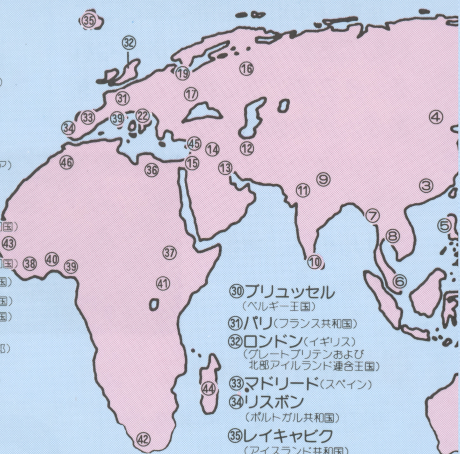


最後に待つのは……

謎の宝7つを全部集めると……。



ナゾラークイズ



①トウキョウ(日本国)
②ソウル(大韓民国)
③ホンコン(香港)
④ペキン(中華人民共和国)
⑤マニラ(フィリピン共和国)
⑥シンガポール
(シンガポール共和国)
⑦バンコク(タイ王国)
⑧アンコールワット
(プノンペン)(民主カンボジア)
⑨ネパール(カトマンズ)
(ネパール王国)
⑩コロンボ
(スリランカ民主社会主義共和国)
⑪ニューデリー(インド)
⑫テヘラン(イラン回教共和国)
⑬クウェート(クウェート国)
⑭バグダッド(イラク共和国)
⑮エルサレム(イスラエル国)
⑯モスクワ
(ソビエト社会主義共和国連邦)
⑰ブカレスト
(ルーマニア社会主義共和国)
⑱アテネ(ギリシャ共和国)
⑲ワルシャワ
(ポーランド人民共和国)
⑳ベオグラード
(ユーゴスラビア社会主義連邦共和国)
㉑ブダペスト
(ハンガリー人民共和国)
㉒ローマ(イタリア共和国)
㉓ウィーン
(オーストリア共和国)
㉔アムステルダム
(オランダ王国)
㉕ストックホルム
(スウェーデン王国)
㉖ベルリン
(ドイツ民主共和国)
㉗ミュンヘン
(ドイツ連邦共和国)
㉘チューリヒ(スイス連邦)
㉙コペンハーゲン
(デンマーク王国)
㉚ブリュッセル
(ベルギー王国)
㉛パリ(フランス共和国)
㉜ロンドン(イギリス)
(グレートブリテンおよび
北部アイルランド連合王国)
㉝マドリード(スペイン)
㉞リスボン
(ポルトガル共和国)
㉟レイキャビク
(アイスランド共和国)
㊱カイロ(エジプト・アラブ共和国)
㊲アジスアベバ(エチオピア)
㊳フリータウン
(シエラレオネ共和国)
㊴ラゴス
(ナイジェリア連邦共和国)
㊵アビジャン
(コートジボアール共和国)

世界(せかい)MAP





㊶ナイロビ(ケニア共和国)
㊷ケープタウン
(南アフリカ共和国プレトリア)
㊸ダカール(セネガル共和国)
㊹マダガスカル民主共和国
(アンタナナリボ)

㊺ベイルート(レバノン共和国)
㊻カサブランカ
(モロッコラバト王国)
㊼アンカレッジ(アラスカ)
㊽ワシントン(アメリカ合衆国)
㊾シカゴ(アメリカ合衆国)
㊿サンフランシスコ
(アメリカ合衆国)
51ロサンゼルス
(アメリカ合衆国)
52ホノルル
(アメリカ合衆国ハワイ)
53モントリオール
(カナダ)オタワ
54カラカス(ベネズエラ共和国)
55メキシコシティー
(メキシコ合衆国)
56サンサルバドル
(エルサルバドル共和国)
57パナマ(パナマ共和国)
58ニューヨーク
(アメリカ合衆国)

59ブエノスアイレス
(アルゼンチン共和国)
60サンチアゴ(チリ共和国)
61リオ-デ-ジャネイロ
(ブラジル連邦共和国)
(ブラジリア)
62リマ(ペルー共和国)
63シドニー
(オーストラリア・キャンベラ)
64ウエリントン
(ニュージーランド)

3 楽してお金持ち　わ

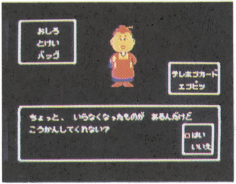
１本のわらしべを元にして、大金持ちになったわらしべ長者のお話みたいに、エンピツとテレホンカードから、いつかはお城を手に入れるんだ。

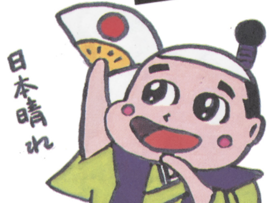
ちょっとヘンで、アブナイ人たちだけど、じょうずに交換しながら、大金持ちになろう。

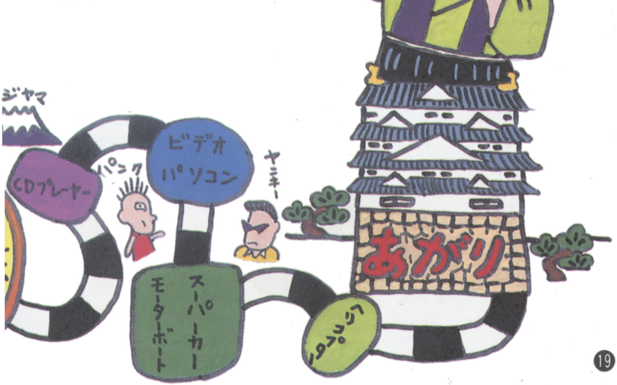


らしべ


わらしべ

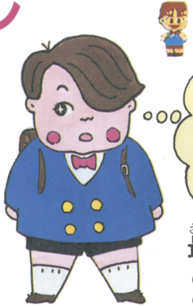

おしろ
とけい
バッグ
テレホンカード
エンピツ
ちょっと、 いらなくなったものが あるんだけど
こうかんしてくれない?
はい
いいえ


日本晴れ


フジヤマ
CDプレーヤー
パンク
ビデオ
パソコン
ヤンキー
スーパーカー
モーターボート
ヘリコプター
あがり

ボッチャン

こどものころから、お金持ちで、甘やかされてそだったので、わがままになってしまったオボッチャマ。



最初の持ち物

- ●ヘリコプター
- ●パソコン●カメラ

オバハン

バゴーン、バゴーンとちかづいてくる。その迫力は、ゴジラなみ。さすが、日本の主婦は強いぞ。

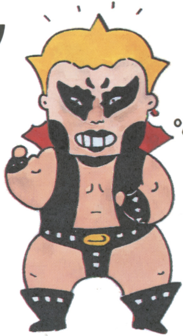


最初の持ち物

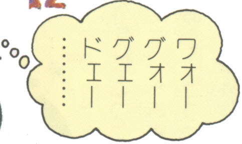
- ●ラケット
- ●ゆびわ

パンク

はっきりいつて、わけのわからない人。男か女かさえ不明だ。







最初の持ち物

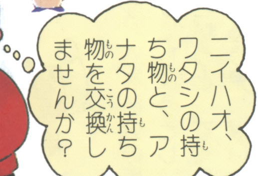
- にんぎょう
- CDプレーヤー
- ちょきんばこ

カキョウ

世界一、経済感覚が発達している。やさしい顔だが、お腹の中はわからないぞ。





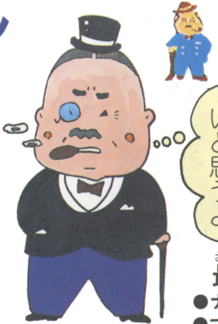


最初の持ち物

●おしろ ●とけい ●バッグ

ナリキン

外見はとても金持ち。でも、一歩裏に回るとお金に困っていたりする。案外ケチ。



最初の持ち物

●ナゾラーランド
●マンション ●ダイヤモンド

ヤンキー

すべてを自分の思い通りにしようとし、何かというと、すぐ暴力をふるう荒っぽいやつ。

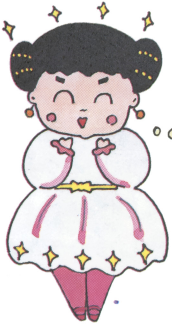


最初の持ち物

●モーターボート
●ラジカセ●マンガ

芸能人

かわいい顔して、けつこうセコイ。いい物ばかりねだるんだから。



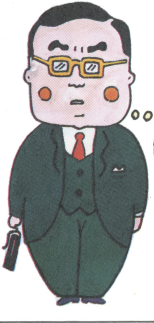


最初の持ち物

- じどうしゃ
- ファミコン
- ポスター

会社員

一見、フツーの人だが、実はこういう人がいちばんアブナイ。怪社員。





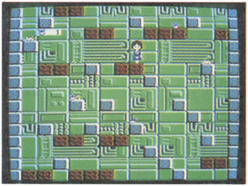
最初の持ち物

- スーパーカー
- ビデオ
- ぬいぐるみ

4 セーラー服とダイナマイト爆風

トモちゃんが誘拐された。閉じ込められたのは土管みたいな奇妙なビル。ピンチだ、トモちゃん。でも、トモちゃんはくじけない。いつも隠し持っていたバクダンで脱出しちゃうんだもん。

バクダンをセットして、ブロック1個分ヨコにどいて、BOMB！ポッカリと、穴が開いたら、そこからヒラーリッ！



でもトモちゃんも女の子。ネズミなんか踏んだら泣いちゃうし、バクダンは重いから、一度に2つまでしか持てないの。だから、バクダンを拾いながらの脱出なの。4面まであるからたいへん。

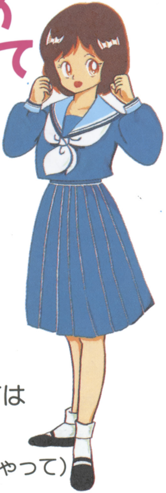
頭がよくて、ステキな人、トモちゃんを助けてネ。

トモちゃん



初公開

トモちゃんのすべて



身長	158cm
体重	42kg
B	78cm
W	58cm
H	80cm
くつのサイズ	23cm

(只今、成長中!!)

他に質問がある方はマネージャーを通してネ!(なんちゃって)

誕生日
8月5日 しし座

血液型　A型

趣味
ぬいぐるみ集め

好きな色　青

謙いなもの　ネズミ

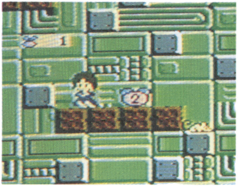
性格
明るくて、気はやさしいけど負けずぎらい。

トモちゃんを活躍させるには

バクダンほいほい

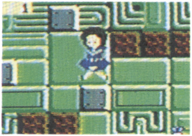
Aボタンでバクダンをセット。バクダンは一度に2つまでしか持てない。かわいい顔して、すごいことやる、トモちゃんです。

怖いから、しゃがんじゃう



バクダンから最低1ブロックはどいてネ。じっと、しゃがんでいれば、こわい爆風は吹き抜けてくれるわ。

ヒラ〜リッ！飛び降りちゃう



おしとやかなトモちゃんは、スカートのすそをおさえちゃうんです。でも、ジャンプで飛び上ることはできませんのよ。

ここは大キライッ！

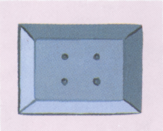


泣き虫トモちゃん

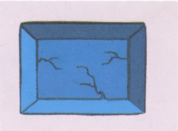
女の子ですもん、ネズミはだ〜いっキライ！ネズミの上になんか落ちたら、泣いちゃいます。それと、恥ずかしいんだけど、飛び下りると、そのまま突き抜けちゃうブロックもあるの。わたし、そんなに重いのかしら。



ネズミの上に下りちゃ絶対にダメ！



バクダンでも穴が開かないガンコもの



歩くのは平気だけど、下りると突き抜ける

困ったちゃんのトモちゃん

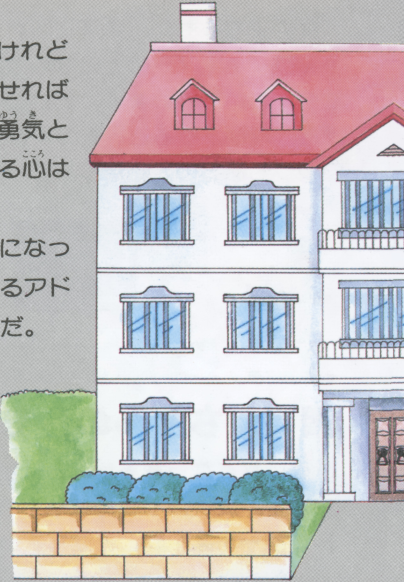
動けなくなっちゃったら、セレクトボタン。泣いて許してもらうの。トモちゃんは１面ごとに５人いるよ。



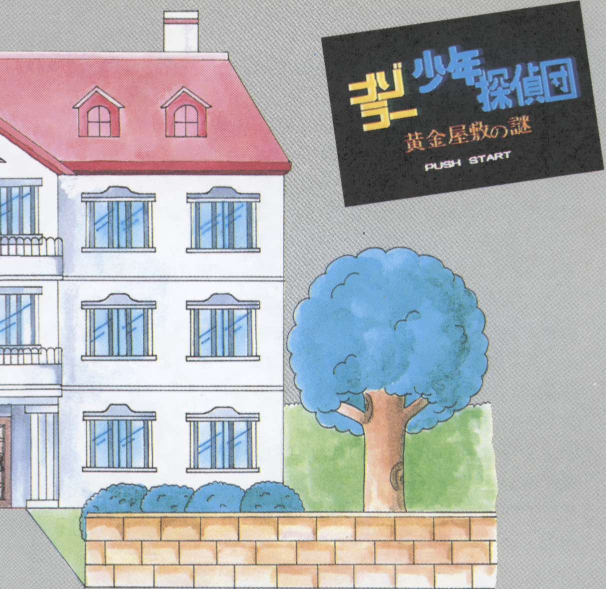
5 ナゾラー少年探偵団 黄

1人じゃ未熟だけれどみんなで力を合わせれば何でもできるぞ。勇気と友情、正義を愛する心は誰にも負けない。

キミがリーダーになって怪事件を解決するアドベンチャーゲームだ。



金(ごん)屋(や)敷(しき)の謎(なぞ)



★事件のあらまし



黒田英夫

ある日、黒田三郎と名のる男が、ナゾラ一少年探偵団のリーダーをつとめるハカセのところにやってきた。

「キミたちに頼みたいことがあるんだ」

「何ですか？」

「おじの黒田英夫が殺されたことは、知っているかい？」

「ボクたちに、その犯人捜しをやれっていうんですか」

「いや、遺書を探してほしいんだ。たしかに生前住んでいた屋敷にあるはずなんだけど見つからないんだよ」

「でも、警察だっているじゃないですか」

「警察は当てにならない。それに、今、遺族の間で遺産を巡ってのもめごとが起きているんだ」

「遺書が見つかれば、スッキリ解決するというわけですか」

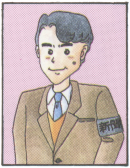
「そうだ、親せきにも悪い奴がいてね、ひょっとしたら、財産ほしさに、おじさんを殺したのかも」

「おそろしい話だな」

「ぼくが探せばいいんだけど、明日から出張で3ヵ月間、ロンドンなんだ」

「それでボクたちにというわけですね」

「悪党にみすみす財産を渡すのはガマンで



黒田三郎



きないし、もし、ぼくに遺産がきたら全額を社会に役立つことに寄付するつもりだ。きみたちにも充分お礼はするよ」

「お礼なんかいりません。正義とみんなのためになるなら、一生懸命やります」

「そうか！ありがとう。これが屋敷のカギだ。ずっと閉め切っているんだ」

「よし、ナゾラー少年探偵団、全員集合！三郎さん、おじさんの屋敷はどこですか？」

「きみも知っているだろうが、別名が黄金屋敷というんだ」

「ええっ、黄金屋敷!?　うーん　これは難かしいぞ」

黄金屋敷とは、世界的な科学者でありトリックの研究家でもある黒田英夫が建てた。34の部屋には奇妙な仕掛けが施され、ピラミッドか忍者屋敷のようだといわれている。

この黄金屋敷のどこかに、資産数百億にのぼるという黒田英夫の遺産のカギとなる遺書が隠されているのだ。

見つけだせるかどうかは、ナゾラー少年探偵団の知恵と勇気と友情の力にかかっている。

今、黄金屋敷の扉が重〜い音をたてて開いた。闇の向こうに待つワナ。冒険の始まりだ。



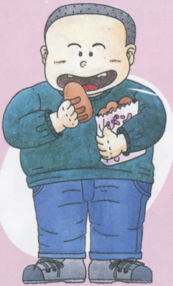
ナゾラー少年探

ハカセ



探偵団のリーダー。プレイヤー自身がハカセの役をやる。すべての判断はハカセの仕事だから、団員をうまく指揮すること。間違ってばかりだと、信頼を失って探偵団が解散ということになる。

ダンプ



気はやさしくて力持ちとはダンプのための言葉。力比べだったら、大人だって負けないぞ。でも、腹ペコには弱いんだ。シオシオのパ〜、で立てなくなっちゃう。

偵団のメンバー



サーカス



今はまだ、背が伸びていないけど、身軽さには自信があるんだ。誰だ？ サルみたいだなんて言うのは。体重はダンプの半分以下、ジャンプは3倍だぜ。それに、いつも陽気。団員が落ち込んだときなんかには、冗談言ったり、バカなことやったりして笑わせてあげる。

アイドル

みんなから、「アイドル」って呼ばれるの。将来の夢は歌手から花嫁へ。歌って踊れる花嫁さんになりたいわ。そのために毎日、おけいこしているのよ。細かい気配りだってあるんだから。



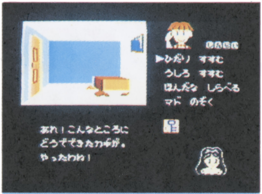
★捜査のすすめかた

プレイヤーがリーダーのハカセになります。そして、団員を指揮して、捜査を進めます。Aボタンで画面右上に出る行動を選びます。誰にやらせるかを決めるのは十字ボタン。ダンプ、サーカス、アイドルのいずれかを選べます。人が決ったら、Aボタンを押す。これで、命令通りに動きます。

途中で他メンバーに命令変更するときはBボタンで解除。命令の最初からヤリ直してください。



Aボタンで
コマンドをきめてね！



十字ボタンで
人を選択してね！

ハカセへの信頼度



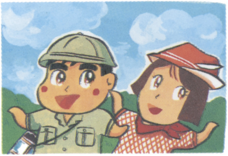
メンバーへの命令は、それぞれのメンバーの個性と特長を考えて出してください。ムチャクチャな命令を出すと、そのたびにハカセへの信頼度が失われていきます。

ハカセへの信頼度が0になると、そこでゲームオーバー。事件は未解決のままナゾラー少年探偵団は解散になってしまいます。友情は大事にしようネ！



そして事件は解決したが………

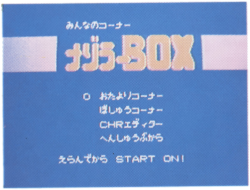
世の中に悪党はまだ多い。ナゾラー少年探偵団がじっと休まるときはないのかもしれぬ。次回では更に奇怪な事件に遭遇するぞ。

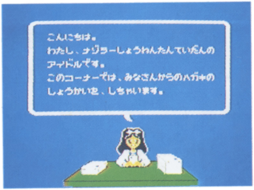


みんなで作る、みんなが主役

おたよりコーナー

ナゾラーランドへの意見や質問、みんなの近ごろ思っていること、友だちの話、おもしろい話、こわかったこと、何でもいいからハガキに書いておくってネ。そのうちのいくつかはナゾラーランド第3号で紹介するからね。つまり、キミのハガキがファミコンソフトになるんだ。おたよりだけが頼りなのだ！待ってるヨ！





ナゾラーBOX



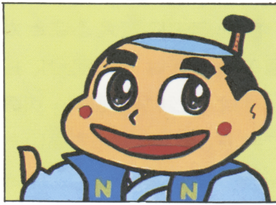
送り先

サン電子株式会社

サンソフト係

愛知県江南市古知野町朝日250番地

〒483だよ。住所は間違いのないようにしっかり書いてネ。



ぼしゅうコーナー

特報

ミス・ナゾラーコンテスト

ここでは、みんなからのアイディアや作品をよせてもらいたいんだ。第１回はミス・ナゾラーコンテスト。君の好きな女の子をCHR（キャラクター）エディターで、描いてみて、うまく描けたら、44・45ページの方眼紙（24ドット×40ドット）の中に書き込んで、サンソフトまで送ってね。

色も自由に変えることができるから、必ず、４色の色番号は下の部分に指定しておいてね。

すばらしい作品は、次のナゾラーランド第３号で発表します。君の描いた作品が、ミス・ナゾラーランドに選ばれて、日本全国のお友達に公表されるかもしれないね！もちろん素晴しい賞品も用

意してます。方眼紙をコピーすれば、一人で何回でも応募できますからがんばってトライしてね！



CHRエディター

コンピュータ・グラフィックスなんて、カンタンだよ。ＣＨＲ(キャラクター)エディターで、すぐ絵が描ける。前のページの美人コンテストに利用してね。

まずＢボタンで左下の▽矢印を右へ移動させ色を選択します。

色を選択したら✚十字ボタンでその色を置く場所に□印を移動させＡボタンを押すと、色がつきます。押しながら✚十字ボタンを押すと、その色の線が、引けます。他の２色も同じようにして、絵を描きます。

色は背景プラス３色の計４色が使えますが、使用する色の指定は自由に出来ます。Ｂボタンで変えたい色へ▽矢印を移動して次にセレクトボタンを押しながら、✚十字ボタンを押すと色が変わります。✚十字ボタンの左右で色彩が変わり、上下で明度を変えることが出来ます。このようにして好きな４色の色を選んでください。

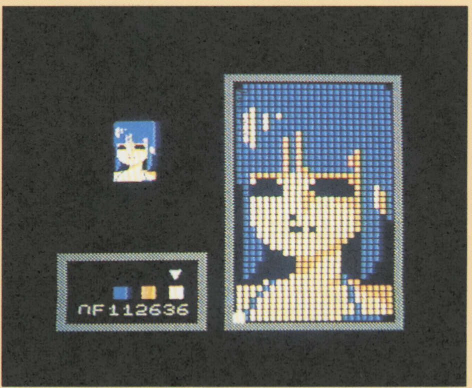
スタートボタンでメイン画面からサブ画面に切り変わります。

サブ画面ではセレクトボタンで次の４つを選んでスタートを押してください。

サブ画面

CONTINUE…MAIN画面にもどります。
LOAD …………今までSAVEした最新のものを、LOADします。
SAVE…………今、MAIN画面で描かれた絵をSAVEします。
（前のSAVEした絵は消えてしまいます。）
END ……………ナゾラーBOXのタイトルに戻ります。

お手本



お手本はもりけん先生です。

へんしゅう部から

みなさんナゾラーランド第2号を楽しんでくれたかな？ナゾラーランド創刊号でずいぶんハガキをもらいました。みんなのその意見を参考に作ったのがこの第2号です。その間、徹夜・徹夜、地球の上に朝がくるけど、ナゾラーランドはいつも朝。いつ眠ってるのかというと、片目ずつ交代して眠ってます。ではスタッフから一言。

―これは画面を見てね―

乞う御期待
ナゾラーランド
第3号

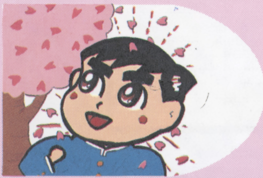


お楽しみプレゼント

今回も、ばっちりお楽しみプレゼントをやります。賞品は、特大世界一周ナゾラービーチボールを20名様、なんきんのイラストがついたナゾラーランドオリジナルマグカップが500名様だから、みんなどんどん応募してね！

問題は、世界一周ナゾラークイズで
「マダガスカルでつれるものはなんでしょう」

です。わかったら同封の応募ハガキに書いて送ってね。もちろん、おもしろいアイデアや意見は、ナゾラーランド第３号で紹介しますからちゃんと書いてね。





ミスナゾラーコンテスト方眼紙

←色をぬってね

（　）（　）（　）（　）←4色の番号を指定してね。

きりとりせん

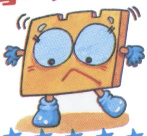
ミスナゾラーコンテスト方眼紙(ほうがんし)

きりとりせん

←色(いろ)をぬってね

（　）　（　）　（　）　（　）　←４色の番号(ばんごう)を指定(してい)してね。

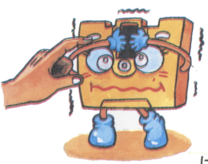
これだけは覚えておいてほしい注意事項



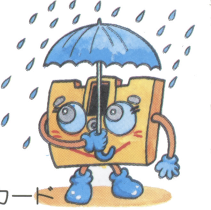
★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

ディスクカードは、カセットよりも、こわれやすいんだ。大切にあつかってこわしたりしないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱おう



①ディスクカードの窓から見える茶色の部分には絶対に指などで触れないで下さい。そこを汚したり、傷つけたりすると・2度とディスクカードを使用できなくなります。



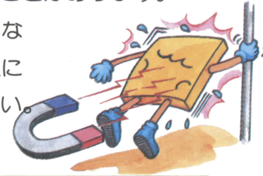
②湿気や高温を避け、直接日光の当たらないすずしい場所に保管して下さい。



③ホコリはディスクカードの大敵です。いつもカードケースに入れて大切に保管して下さい。

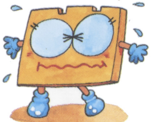


④磁石などを近づけると、ゲームが消えてしまうことがあります。テレビ、ラジオなどのそばや、上に置かないで下さい。



ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れないで下さい。ディスクシステムやディスクカードを壊してしまうことがあります。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう。

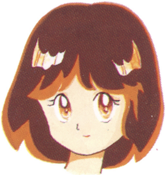
エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
WRITE PROTECT ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
GAME MAKER ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
GAME NAME ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
GAME VERSION ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B. SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
DISK NO. ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
DISK TROUBLE ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

この度は「ナゾラーランド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

サンソフトでは「お楽しみプレゼント」を実施します。詳しくは、同封のパンフレットをごらんください。

1987年6月初版

ナゾラーランド 第2号



イラスト： なんきん、チップスカンパニー、後藤美穂子　禁無断転載

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SUNSOFT

夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社

愛知県江南市古知野町朝日250番地

☎(0587)55－1120 〒483

郵便はがき

恐れ入りますが40円切手を必ず貼付して下さい。

483-□□

愛知県江南市古知野町朝日250

サン電子㈱
SUNSOFT

ナゾラーランド
第 2 号
クイズ係行

このたびはディスクソフトをお買い求めいただき誠にありがとうございます。お手数ですが「ナゾラーランド第2号」についてのご感想・ご意見をお寄せ下さい。またこのはがきはSUNSOFTクイズの応募用紙です。SUNSOFTクイズの応募は必ずこのはがきを御使用下さい。クイズの有効期限は、62年7月末日までです。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

SUNSOFTクイズのこたえ

メッセージをご記入ください。

応募期間
（62年7月末日まで有効）

住所 〒 都道府県	TEL（　　）		
フリガナ 氏名			男・女
生年月日 昭和　年	月	日	年令　才
勤務先 学校　年	お買上げ年月日 昭和　年	月	日

（注）住所氏名は、読み易い文字で正確にお書き下さい。

お手数ですが「ナゾラーランド第2号」についてのアンケートにご協力下さい。

○現在ファミリーコンピューターのソフトは何本お持ちですか。

カセット＿＿＿＿本　ディスク＿＿＿＿本

○今欲しいソフトは何ですか。

＿＿＿＿　＿＿＿＿　＿＿＿＿

○ディスクカードを書き換えたことはありますか。

ある＿＿＿回　・　ない

何を何に書き換えましたか？

(　　　)➡(　　　)　(　　　)➡(　　　)

○いつも読んでいる雑誌は何ですか。

＿＿＿＿　＿＿＿＿　＿＿＿＿

○今後どのようなゲームを開発、販売してもらいたいですか。

(　　　　　　　　　　)

○パソコンゲーム、業務用ゲーム、マンガ、映画、歴史、童話、その他より、なにかゲーム化して欲しいタイトル又はテーマなどがありますか。

(　　　　　　　　　　)

○ナゾラーランド第2号の中で一番おもしろかったタイトルをあげて下さい。

(　　　　　　　　　　)

○ナゾラーランド第2号の中で一番つまらなかったタイトルをあげて下さい。

(　　　　　　　　　　)

○このカセット「ナゾラーランド第2号」はおもしろいですか。

5 ―― 4 ―― 3 ―― 2 ―― 1

おもしろい　　　　　　つまらない

○ご意見、ご希望、アイデア等がありましたらお書き下さい。

[　　　　　　　　　　]

ナゾラーランド　第2号　サンソフト



T4907940210154